Ejercicios de Python para realizar en consola:

1. Declara dos variables, **num1** y **num2**, asignánles valores numéricos diferentes y muestra en consola los números.
2. Define dos variables, **simpleString1** y **simpleString2**, con valores "Hola" y "Mundo" respectivamente. Muestra en consola los strings.
3. Calcule el área de un cuadrado(área=lado\*lado)
4. Crea una variable que contenga el lado de un cuadrado, mostrar por consola el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro)
5. Crea un programa que solicite al usuario que ingrese tres números y luego muestre el promedio de esos números.
6. Solicita al usuario que ingrese su **nombre** y **edad**, luego imprime un mensaje que diga "Hola, **nombre**, tienes **edad** años".
7. Calcula el área de un rectángulo(área=base\*altura)
8. Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.
9. Realizar un programa que **lea** cuatro valores numéricos e informar su suma y promedio. (promedio=suma de los cuatro números/4)
10. Realizar un programa que **lea** cuatro valores numéricos e informar su suma y promedio.
11. Realizar un programa que **lea** dos números, decir por consola cual número es mayor
12. Realiza un programa que lea un numero y decir si es **negativo, neutro o positivo**
13. Realizar un programa que **lea** tres notas de un alumno, si el promedio es mayor o igual a siete mostrar un mensaje "Promocionado".
14. Crea un programa que solicite dos números al usuario y muestre la suma, resta, multiplicación, división y módulo de los dos números
15. Escribe un programa que determine si un estudiante aprobó o reprobó un examen. Solicita al usuario que ingrese la calificación y muestra un mensaje apropiado.
16. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese una cadena de texto y luego imprima la longitud de esa cadena.
17. Desarrolla un programa que convierta una cantidad de dinero en dólares a euros. El tipo de cambio es de 1 dólar = 0.82 euros.
18. Desarrolla un programa que determine si un triángulo es equilátero, isósceles o escaleno. Solicita al usuario que ingrese las longitudes de los tres lados del triángulo.
19. Escribe un programa que determine el día de la semana correspondiente a un número ingresado por el usuario (1 para lunes, 2 para martes, etc.)
20. Crea un programa que solicite al usuario que ingrese tres números y luego muestre el número más grande
21. Desarrolla un programa que calcule el costo de envío de un paquete basado en su peso. Si el peso es superior a 10 kg, el costo es de $5 por kg. Si el peso es de 10 kg o menos, el costo es de $10 por kg